

1. Креирање функције и њено позивање у главни програм

Употреба функција огледа се у следећим предностима:

- Функцијом се смањује број редова писаног кода у главном програму и омогућава брже извршавање програма.
- Функцијом се остварује прегледност што, у случају великог броја линија кода, значајно олакшава рад.

Команда за генерисање функција је следећа:

```
function [izlaz1, izlaz2, ...] = ime_funkcije(ulaz1, ulaz2, ...)
```

где :

(ulaz1, ulaz2, ...) означавају улазне параметре функције,
[izlaz1, izlaz2, ...] представљају параметре које функција генерише.

Функција мора бити снимљена под истим називом под којим је креирана (*MATLAB Editor*: File → Save As → ime_funkcije.m).

Једноставан пример функције за сабирање два броја:

MATLAB Editor:

```
function [z] = sabiranje(x,y)
z = x+y;
```

Command Window:

```
>>z = sabiranje(2,3)
```

Резултат:

```
z =
```

```
5
```

2. Снимање података у MATLAB-у

За снимање већ обучене вештачке неуронске мреже (ВНМ) у MATLAB софтверском пакету користи се команда:

```
save VNM
```

где је са *VNM* означено име мреже коју желите да сачувате. Иста синтакса се користи и за чување других карактеристичних записа података (матрица, вектора, скаларних вредности, низа карактера (енг. *string*), итд.).

Након снимања, у радној меморији (*Current Directory*) појавиће се матрица *VNM* која има екстензију *.mat – VNM.mat.

Позивање сачуваног типа податка врши се помоћу команде:

```
load VNM
```